**ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ «МОСКОВСКАЯ АКАДЕМИЯ ДИЗАЙН-ПРОФЕССИЙ «ПЕНТАСКУЛ»**

117628 город Москва, улица Грина, дом 34, корпус 1, эт. 1 пом. V оф. 11, тел. +7(880)055-07-67

e-mail: dekanat@pentaschool.ru, веб-сайт: pentaschool.ru

АННОТАЦИИ К РАБОЧИМ ПРОГРАММАМ МОДУЛЕЙ В СОСТАВЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Ландшафтный дизайн в программе Realtime Landscaping Architect: от плана до видеопрогулки

**Аннотация к рабочей программе модуля**

**«Интерфейс программы Realtime Landscaping Architect. Основные объекты ландшафтного проектирования»**

 **1. Цель освоения модуля:** ознакомление с интерфейсом программы Realtime Landscaping Architect, основными объектами ландшафтного проектирования.

 **2. Краткое содержание модуля.**

 Тема 1. Рабочая область программы: возможности и настройки. Возможности программы. Настройка рабочей области. Работа с планом.

 Тема 2. Работа с существующими на участке объектами. Работа со слоями. Добавление объектов на план. Добавление стационарных объектов. Вкладка Landscape. Библиотека растений.

 Тема 3. Построение рельефа участка. Функционал вкладки Terrain. Работа с территорией. Вкладки Height Painter, Area Grader, Path Grader, Contour Line.

**Аннотация к рабочей программе модуля**

**«Работа с проектируемыми объектами»**

 **1. Цель освоения модуля:** приобретение навыков работы с проектируемыми объектами.

 **2. Краткое содержание модуля.**

 Тема 1. Дорожно-тропиночная сеть и виды дорожных покрытий. Работа с вкладкой Road. Добавление дороги на план. Работа с вкладкой Path (Landscape).

 Тема 2. Библиотека растений. Библиотека растений: функционал. Символы растений. Создание декоративных групп. Работа с группой растений. Работа с сезонами.

 Тема 3. Библиотека малых архитектурных форм и объектов. Добавление объектов на план. Стилистика объектов. Fencing – модели тонкого фасада (тонкая ограда). Fireplaces– модели для обустройства
мангальной зоны (очаги, грили, мангалы, уличные кухни). Furniture– модели столов, стульев, лавочек, диванов. Golf Equipment – оборудование для гольфа. Playground – модели для обустройства спортивной зоны и детской игровой площадки. Stepping Stones – модели декоративной плитки.

 Тема 4. Водные объекты на участке. Функционал вкладки Water Features. Вкладка Pond (пруд). Вкладка Stream. Функционал вкладки Swimming Pool. Вкладка Pool Decking. Вкладка Pool Stairs.

 Тема 5. Освещение территории. Вкладки для работы с освещением. Building – House Light. Road – Street Light. Landscape - Landscape Light. Визуализация.

**Аннотация к рабочей программе модуля**

**«Декоративное оформление объектов и детализация плана»**

 **1. Цель освоения модуля:** формирование навыков декоративного оформления объектов и детализации плана.

 **2. Краткое содержание модуля.**

 Тема 1. Обустройство плодового сада и зоны огорода. Зона плодового сада-функционал программы. Набор функций для устройства плодового сада. Устройство плодового сада. Плодовые деревья
и кустарники. Работа с планом сада. Режим «Прогулка». Определение количества плодовых растений. Ошибка при размещении плодовых и ягодных. Декоративный огород – функционал программы. Моделирование декоративного огорода. Устранение неполадок. Готовые контейнеры. Организация посадок в модули.

 Тема 2. Элементы декорирования клумб и древесных групп. Функционал программы. Работа с материалом. Мульчирование. Настройка бордюра. Рельеф. Визуализация цветника. Настройка освещённости.

 Тема 3. Добавление внешних изображений в программу. Существующие объекты вкладки Pictures. Библиотека объектов. Добавление внешних изображений. Импорт изображений.

 Тема 4. Доработка деталей плана перед печатью. Функционал вкладки Plan detail. Применение возможностей на плане. Создание видео в RLA.

